SOFT-TOKEN EN NUESTRA BANCA MÓVIL

Sofk-token es una funcionalidad de seguridad que le permite vincular su teléfono móvil con la Aplicación de la banca electrónica de la Cooperativa, de manera que para realizar una transferencia utilizando esta funcionalidad siempre deberá ser desde su mismo equipo celular.

Para habilitar esta funcionalidad en su Aplicación de Banca Móvil **CosmarNet.Movil**, siga los siguientes pasos sencillos:

PASO 1: Descargar en su celular la Aplicación Google Autenticador.



2. Se desplegará la siguiente pantalla, en la parte superior escribir <u>Autenticador de Google</u>





PASO 2: Vincule su equipo celular con la Aplicación de la Banca Móvil.

Para esto debe realizarlo desde su banca por internet o banca web (Ingresando desde una computadora), y siguiendo los siguientes pasos:





PASOS PARA AUTAZAR UNA TRANSACCION ELECTRÓNICA EN LA BANCA MOVIL UTILIZANDO SOFT-TOKEN

Aplica al momento de autorizar transacciones por la Banca Móvil, Transferencias, pagos de servicios y pagos de préstamos.





NOTA IMPORTANTES:

A. LA FUNCIONALIDAD SOFT-TOKEN NO ESTÁ ACTIVADA.

 Si al seleccionar Soft-Token para autorizar su transacción le aparece el siguiente mensaje: Significa que no Activo el Soft-Token para eso vaya al Paso 1 y 2

Confirmar PIN Seleccione el método de seguridad a utilizar para confirmar la transacción e ingrese la información correspondiente. PIN Soft Token PIN Su dispositivo de seguridad Soft Token no se encuentra activado. Para realizar la activación deberá dirigirse al canal web, al ingresar se le solicitará la configuración del Soft Token. Continuer Cancelar Continuer

B. CODIGO TOKEN ES INCORRECTO.

- Si luego de haber introducido el Código Soft-Token de 6 digitos nos dice que es incorrecto. Hay dos Razones:
 - Digitamos mal el código
 - Ya expiro sus 30 segundos de validez.

En ambos casos debemos intentar nuevamente.

< Confirmar	Soft Toke
Seleccione el método de confirmar la transacción correspondiente.	seguridad a utilizar para e ingrese la información
El Token es incorrec intentarlo.	cto, por favor vuelva a
	OK